



# Cycle du développement de la grenouille

## Règle du jeu

### **OBJECTIFS**

Assimiler le cycle du développement de la grenouille

### **MATÉRIEL**

1 jeu de 84 cartes

1 fiche « cycle du développement de la grenouille »

### **BUT DU JEU**

Être le premier à déposer une suite d'au moins 4 cartes

### **DÉROULEMENT DU JEU**

Chaque joueur reçoit 7 cartes

Les autres cartes forment la pioche, face cachée

À tour de rôle les joueurs piochent une carte et en pose une, face visible

Le joueur suivant peut prendre la dernière carte posée mais doit poser immédiatement son jeu

À tout moment un joueur peut dire « je pose ! » s'il a une suite d'au moins 4 cartes

Un match se joue en :

à 2 joueurs : 8 parties

à 5 joueurs : 10 parties

à 3 joueurs : 9 parties

à 6 joueurs : 6 parties

à 4 joueurs : 8 parties

### **POINTS GAGNÉS**

- Une suite de 4 cartes rapporte 1 point
- Une suite de 5 cartes rapporte 2 points
- Une suite de 6 cartes rapporte 5 points
- Une suite de 7 cartes rapporte 14 points

Le vainqueur est celui qui a le plus de points à la fin des parties

### **SUITE DES CARTES**

Les cartes se suivent de la manière suivante (dans la même couleur) :

*Grenouille adulte - œufs - têtard sans patte - têtard à 2 pattes - têtard à 4 pattes  
- grenouille avec queue - grenouille immature - grenouille adulte - œufs - ...*